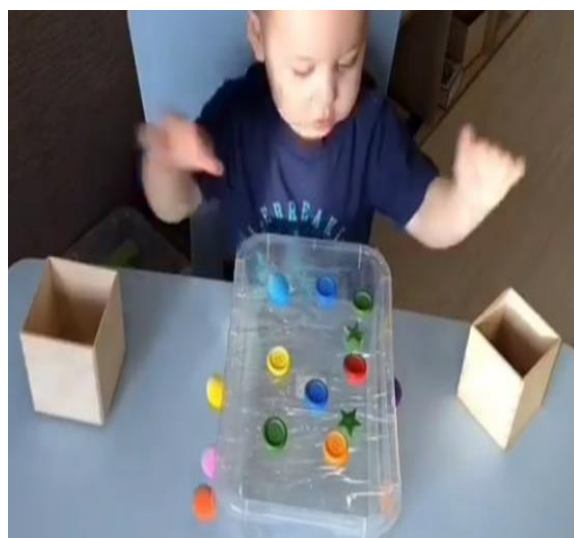


PREPORUKE ZA RAD SA DJECOM KOD KUĆE (II dio)

Vaspitačica koja radi sa grupom djece u Centru za rani rast i razvoj pripremila je drugi dio preporuka.

ODLIJEPI IGRAČKE

1. Za ovu igru Vam je potrebno: velika ili mala selotejp traka, sitne igračke il čepovi, dvije male posude i jedna velika.
2. Veliku posudu oblijepite selotejp trakom i na njoj zalijepite igračke.
3. Dajte djetetu dvije male posudice i neka odlijepljuje i ubacuje igračke u posude.
4. Ovdje možete dodati, ukoliko je starije dijete i boje, pa staviti posuda koliko je boja. Da dijete ubacuje npr, crvenu igračku u crvenu posudu.
*djeca ovom igrom razvijaju finu motoriku, kordinaciju oko-ruka, vizuelna opažanja.



TRAŽIMO BOJE

1. Za ovu aktivnost Vam je potrebno: providna posuda sa brašnom ili šećerom, mala četkica, veliki i mali papiri i flomasteri.
2. Na jedan veliki papir (veličina papira da bude ista kao dno posude) nacrtamo krugove i objimo ih raznim bojama. Taj papir stavimo ispod posude sa brašnom ili šećerom.
3. Na manji papir nacrtamo redosled boja koje treba da nađemo.
4. Damo djetetu četkicu i flomaster.
5. Četkicom traži boje, a flomasterom zaokružuje na manjem papiru koju je boju našao.

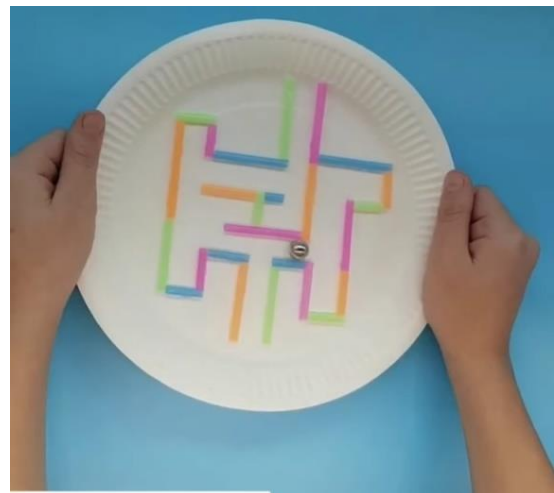
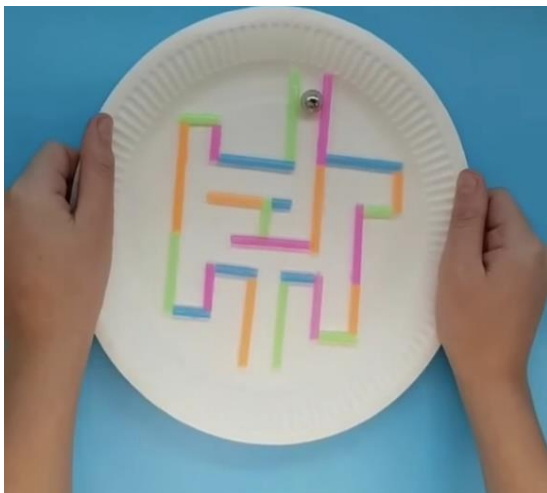
*Dijete u toku ove aktivnosti uči boje, a samim tim istražuje gdje su. Vježba finu motoriku, koncentraciju i pažnju.



LAVIRINT

1. Za ovu igru Vam je potrebno: plastični ili papirni tanjir, slamčice, olovka, makaze, mala loptica i samoljepljiva folija za hranu.
2. Slamčice izrežite na 4, 5 djelova, kako koju.
3. Na tanjiru nacrtajte lavirint.
4. Zalijepite slamčice po linijama lavirinta.
5. Ubacite lopticu u lavirint i cio tanjir obložite providnom folijom.
6. Dajte djetetu da dođe do cilja.

*Ovom igrom dijete se podstiče na razmišljanje, jača vizuelnu percepciju, kao i koncentraciju i pažnju. Okretanjem tanjira vježba spretnost fine motorike.



MALI DOKTORI

1. Za ovu igru Vam je potrebno: veći karton li papir, olovka i boje, medicinski flasteri.
2. Nacrtajte dječaka, označite djelove na kojima je „ povrijeđen“. Na svakoj povredi stavite različit znak, oblik, broj...
3. Na flasterima nacrtajte iste te oznake i stavite ih pored dječaka.
4. Ispričajte djetetu priču kako se dječak povrijedio. Dajte djetetu da izliječi dječaka i stavi mu flastere.

*Ovom igrom djeca razvijaju svijest o mogućim povredama. Kako ih mogu oni zadobiti i koliko su opasne. Takođe vježbaju finu motoriku i koordinaciju oko-ruka.

